

12
www.nintendo.com

Nintendo



SUPER SMASH BROS.

for
Wii U





NAJWIĘKSZA BIJATYKA UDERZA NA WII U



Walczyć zarówno na zupełnie **nowych** arenach, jak i najpopularniejszych klasykach

Zapoznaj się z potężnymi **nowymi** bohaterami

MARIO



FIREBALL



Rzucić kulę ognia, która odbija się od ziemi.

CAPE



Zrób wymach peleryną, aby zakreślić w głowie przeciwnikom i odbić pociski.

SUPER JUMP PUNCH



Wymierz serię uderzeń z pięści wycelowanych w górę.

F.L.U.D.D.



Strzel strumieniem wody w celu odepchnięcia przeciwników. Można go podładować, a także zmieniać kąt.

FINAL SMASH MARIO FINALE



Uwolnij wielką kulę ognia, która rozchodzi się na boki i do góry.

DONKEY KONG

GIANT PUNCH



Potężny cios. Wołnij przycisk raz, aby rozpocząć napięcie mięśni, wołnij drugi raz, aby uderzyć.

HEADBUTT



Uderz w dół przeciwnika znajdującego się przed Tobą. Jeśli stoi, zostanie wbity pod ziemię.

SPINNING KONG



Karuzela ciosów. Wirując, możesz przemiecąc się na boki.

HAND SLAP



Wiał dłoń w ziemię, aby stworzyć falę uderzeniową wyrzucającą przeciwników w powietrze.

FINAL SMASH KONGA BEAT



Wcisnąć do rytmu przycisk A, aby doładowywać falę uderzeniową.



LINK



HERO'S BOW



Wypuść strzałę. Im dłużej przytrzymasz przycisk, tym dalej poleci.

GALE BOOMERANG



Oddalając się zadaje obrażenia, a wracając może przyciągać do Ciebie przeciwników.

SPIN ATTACK



Uderz przeciwnika podczas obrotu. Gdy wykonasz ten atak w powietrzu, wzniesiesz się wyżej.

BOMB



Bomba wybuchnie po kilku sekundach, bądź gdy nią w kogoś rzucisz.

FINAL SMASH TRIFORCE SLASH



Uwięź przeciwnika w Trójmoocy, a następnie rzucić na niego serię uderzeń mieczem.

SAMUS

CHARGE SHOT



Pocisk energii strzelający na wprost. Może być podładowany.

MISSILE



Strzel rakietą z samonośnym prowadzeniem. W trybie Smash strzelasz Super Rakietą.

SCREW ATTACK



Wiruj w powietrzu! Każdy przeciwnik, który znajdzie się w pobliżu otrzyma kilka ciosów.

BOMB



Upuść bombę w postaci Morph Ball. Jeśli jesteś w zasięgu eksplozji, zostaniesz wyrzucony w powietrze.

FINAL SMASH ZERO LASER



Gigantyczny laser, który zmiażdży przeciwników z areny. Zmienia kąt za pomocą galki na kontrolerze.



MAKSIMUM AKCJI DLA 8 GRACZY



Walczcie razem!
Zabawa dla 8 graczy



Używaj **kontrolerów Nintendo GameCube** dzięki nowemu adapterowi



Przejmij kontrolę
specjalnym kontrolerem
Nintendo GameCube

YOSHI

EGG LAY	EGG ROLL	EGG THROW	YOSHI BOMB	FINAL SMASH SUPER DRAGON
				
Złap przeciwnika językiem, połknij, a następnie uwięź w jaju.	Schowaj się w jaju i taranuj przeciwników. Gdy jesteś w jaju, możesz podskakiwać!	Rzuć jajkiem. Tuż przed rzutem możesz ustalić kąt.	Szybko podskakuj i upadaj na ziemię, wypuszczając gwiazdy na lewo, prawo i... nie, do środka nie.	Lataj dookoła zionąc ogniem — wciśnij dowolny przycisk ataku aby wypuścić ogromną kulę ognia!

KIRBY

INHALE	HAMMER	FINAL CUTTER	STONE	FINAL SMASH ULTRA SWORD
				
Wciągnij przeciwnika. Możesz wtedy skopotać jedną z jego umiejętności, lub też wypuścić go jako gwiazdę.	Węz zamach młotem. Gdy w pełni podładowany, ten cios staje się Młotowym Wymachem.	Wyskakuje w powietrze, trąc do góry i do dołu. Ładowanie tworzy falę uderzeniową.	Zmień się w ciężki obiekt, który spada na ziemię. W tej postaci nie ponosisz żadnych obrażeń.	Tnij przeciwników ogromnym mieczem. Dla maksymalnej skuteczności, użyj tego ciosu na grupie wrogów!

FOX

BLASTER	FOX ILLUSION	FIRE FOX	REFLECTOR	FINAL SMASH LANDMASTER
				
Strzelaj strumieniami energii. Blaster skutecznie się regeneruje, ale trafionych przeciwników nie powali na deskę.	Przełataj przez przeciwników z wielką prędkością, aby wyrzucić ich w powietrze.	Ołatacz Cię płomieniami i wyrzuca w powietrze. W trakcie ruchu możesz zmieniać kierunek kota.	Włącz osłonę, która odbija pociski tam, skąd przychodziły, zwiększając przy okazji ich prędkość i siłę.	Przywołaj i pokieruj czołgiem. Skieruj gałkę w dół aby zrobić beczkę!

PIKACHU

THUNDER JOLT	SKULL BASH	QUICK ATTACK	THUNDER	FINAL SMASH VOLT TACKLE
				
Wydaj kulę elektryczności, która odbija po arenie.	Poziomy skok, który można podładować.	Błyskawiczny ruch w dowolną stronę. Zmień kierunek w połowie drogi, aby uzyskać dodatkowy ruch.	Przywołaj błyskawicę. Jeśli znajdziesz się w zasięgu grzmotu, fala wyładowkowa zada dodatkowe obrażenia.	Pokieruj elektryzującym ciosem ostatecznym Pikachu za pomocą gałki na kontrolerze.

DOŁADUJ SWOJĄ GRĘ DZIĘKI **amiibo**

WYTRENUJ NAJLEPSZEGO SOJUSZNIKA
LUB NAJPOTĘŻNIEJSZEGO WROGA:
WYBÓR NALEŻY DO CIEBIE



Wybierz swojego **amiibo**™



Przyłóż go
do kontrolera Wii U GamePad

Twój amiibo **wskazuje** do gry



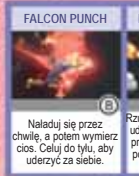
Patrz, jak się rozwija i
nabiera siły

LUIGI



FIREBALL	GREEN MISSILE	SUPER JUMP PUNCH	LUIGI CYCLONE	FINAL SMASH POLTERGUST 5000
Rzuć przed siebie kulę ognia, która odbija się od ziemi i ścian.	Skok w bok. Może być podlatywany. Może wbić się w ścianę, a nawet czasami wybuchnąć!	Uderzenie z pięści wycelowane w górę. Najwięcej mocy ma na początku ruchu.	Zakręć się w kółko. Możesz przesunąć się na boki podążając w prawo. Wskazaj przyskok aby wznieść się w powietrze.	Wciążaj przeciwników do tego odurzacza, a potem gwałtownie wyrzucaj ich w powietrze.

CAPTAIN FALCON



FALCON PUNCH	RAPTOR BOOST	FALCON DIVE	FALCON KICK	FINAL SMASH BLUE FALCON
Naladuj się przez chwilę, a potem wymierz cios. Celuj do tyłu, aby uderzyć za siebie.	Rzuć się do przodu, potem uderz. Na ziemi wybijesz przeciwników do góry, w powietrzu spadniesz na nich jak meteor.	Rzuć się w górę. Jeśli na swojej drodze trafisz przeciwnika, odbijesz go od niego z hukiem.	Na ziemi wymierzisz kopniaka z wyskoku, w powietrzu kopniesz po skosie w dół.	Zasięgnij za kierownicą Niebieskiego Skoła i staranuj przeciwników z maksymalną prędkością.

NESS



PK FLASH	PK FIRE	PK THUNDER	PSI MAGNET	FINAL SMASH PK STARSTORM
Wypuść ładunek wybuchowy, który unosi się w powietrzu i eksploduje dopiero, gdy puścisz przyskok.	Wypuść małą błyskawicę, która wybuchą słupem ognia, gdy trafi w przeciwnika.	Strzel kulą błyskawic, którą możesz kontrolować. Trafi siebie, aby rozpocząć czołowy atak.	Otocz się psionicznym polem, które absorbuje energetyczne poosis i zmienia je w punkty zdrowia.	Zmieniaj kierunek spadania gwiazd ruszając Q w lewo i prawo

JIGGLYPUFF



ROLLOUT	POUND	SING	REST	FINAL SMASH PUFF UP
Atak toczący, pozwalający przesunąć się po ziemi. Podążaj go, aby osiągnąć zawrotną prędkości.	Pojedyncze uderzenie, które wysła przeciwnika w powietrze.	Uspokajająca piosenka, która powoduje ogromną senność u wszystkich, którzy znajdą się w jej zasięgu.	Zasłużona drzemka. Użyj jej, gdy przeciwnik znajdzie się bardzo blisko Ciebie, aby uśpić go i ukryć moc.	Urośnij do rozmiarów, które wypchną przeciwników z areny.

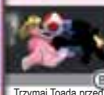
NIESKRĘPOWANA KREATYWNOSĆ Z UNIKALNYM EDYTOREM AREN



PEACH



TOAD



Trzymaj Toada przed sobą. Jeśli oberwie, wyrzuci w powietrze sporki, które zadają obrażenia.

PEACH BOMBER



Skocz w bok w celu uderzenia przeciwnika z bionda. Jeśli spadniesz, wyłudzisz w niezręcznej pozycji.

PEACH PARASOL



Skocz wysoko do góry i otwórz parasol, aby spowolnić opadanie.

VEGETABLE



Wyrwij z ziemi warzywo. Obarażenia, jakie zada rzut, zależą od jego nastroju.

FINAL SMASH PEACH BLOSSOM



Uśpij pobliskich przeciwników i odzyskaj zdrowie dzięki przysmakom, które lądują na arenie.

BOWSER

FIRE BREATH



Zioń ogniem. Przy długim udeku, zasięg oddechu zmniejsza się. Możesz nieco kontrolować kąt zionienia.

FLYING SLAM



Chwyć przeciwnika, wyskocz w powietrze, po czym wbij go w ziemię.

WHIRLING FORTRESS



Zakreśl się w skokupie, nabijając przeciwników na koła. W powietrzu dodatkowo wzniesiesz się do góry.

BOWSER BOMB



Rzuć się na wrogów z góry. Jeśli zrobisz to na ziemi, wybijesz ich najpierw w powietrze.

FINAL SMASH GIGA BOWSER



Zmien się w Giga Bowsera i zgnieć, tnij i dołaj wszystkich na swojej drodze.



ZELDA



NAYRU'S LOVE



Schowaj się w wirującym kryształ, który odbija poiski. Mniejsze fragmenty atakują przeciwników.

DIN'S FIRE



Wybuchający czar, którym można kierować, trzymając przycisk. Im dalej celujesz, tym większa moc!

FARORE'S WIND



Teleportuj się w dowolne miejsce areny. Możesz zadać przeciwnikom obrażenia podczas znikania! pojawia się.

PHANTOM SLASH



Przywołaj Widmo, które atakuje, a nawet przyjmuje za Ciebie obrażenia. Może być poddawane.

FINAL SMASH LIGHT ARROW



Wypuść świetlistą strzałę, która rani wszystkich przeciwników na swojej drodze.

SHEIK

NEEDLE STORM



Woińnij raz aby przygotować szesć igieł, ponownie aby wysłać je w stronę przeciwników.

BURST GRENADE



Rzuć mały granat, który przed wybuchem przyciąga do siebie przeciwników.

VANISH



Pozwała Ci zniknąć w połącznej eksplozji, oraz pojawić się dowolnym kierunku.

BOUNCING FISH



Zrób wyskok, by kopnąć przeciwnika z obrótu, po czym cofnij się, aby kopnąć jeszcze raz.

FINAL SMASH LIGHT ARROW



Wypuść świetlistą strzałę, która rani wszystkich przeciwników na swojej drodze.



TO, CO NAJLEPSZE W OBU ŚWIATACH

POŁĄCZ WERSJE NA WII U
ORAZ NINTENDO 3DS

Używaj
Nintendo 3DS
jako kontrolera

Połącz Twoje Wii U
oraz Nintendo 3DS

Przesyłaj swoje spersonalizowane
postaci pomiędzy Wii U oraz Nintendo 3DS

MARTH



SHIELD BREAKER



Wyrzuć miecz do przodu.
Świeć się nadaje do
łamania tarcz. Może być
podstawowy.

DANCING BLADE



Uderz mieczem. Wioskaj
wielokrotnie, aby zrobić
kombi. Alakuj pod kątem
wiskając-górę lub dół.

DOLPHIN SLASH



Wyciągnij miecz pionowo
do góry podczas wyskoku.
Najwięcej obrażeń zadaje
na początku.

COUNTER



Jeśli dobrze wyczujesz
moment, zróbś unik, a
potem skontrolujś atak.
Siła zależy od ataku
przeciwnika.

FINAL SMASH CRITICAL HIT



Pojedynczy, niesamowicie
potężny atak, po którym
tvoji przeciwnicy będą się
zaliczać.

GANONDORF

WARLOCK PUNCH



Naladuje mroczną
energie do uderzenia
tylem dłoń. Kierunek
może być zmieniony na
początku ataku.

FLAME CHOKE



Podbiegnij do przeciwnika,
chwyc go i wbi w ziemię.

DARK DIVE



Wyskocz wysoko pod
niewielkim kątem w osł
zstępna przeciwnika. Jeśli
Ci się uda, wyrzucisz go
daleko w powietrze.

WIZARD'S FOOT



Kopnij z wyskoku: na
ziemi zaatakujesz na
wprost, w powietrzu po
skosie w dół.

FINAL SMASH BEAST GANON



Zmier się w ogromną
bestię! Niech przeciwnicy
zadraż na widok Twojej
szary.



META KNIGHT



MACH TORNADO



Wiruj, aby uderzyć
przeciwników kilka razy.
Wioskaj przyskib aby
unieść się w powietrzu.

DRILL RUSH



Leć poziomo z wyciągnię-
tym mieczem, wirując.
Kąt lotu można zmienić w
powietrzu.

SHUTTLE LOOP



Zaatakuj latając w
powietrzu, po czym
ponów uderzenie po
zrobieniu pęli.

DIMENSIONAL CAPE



Sprawa że znikasz, a
potem teleportuje Cię w
świecym kierunku. Wciągnij
przyskib, podczas pojawia-
nia się, aby zaatakować.

FINAL SMASH GALAXIA DARKNESS



Otkryj przeciwników
mrokiem, po czym
rozpocznij niszczycielski
atak.

PIT

PALUTENA BOW



Wypuść strzałę, która
możesz sterować. Po
podstawianiu możesz
strzelić pionowo do góry.

UPPERDASH ARM



Doskocz do przeciwnika
i uderz go od dołu, jeśli
przeciwnik jest w zasięgu.
Możesz odbijać pociski.

POWER OF FLIGHT



Wynieś się wysoko w
powietrze. Podczas
podstawiania możesz
wybrać kierunek lotu.

GUARDIAN ORBITARS



Ochroniają Cię z przodu i z
tyłu. Mogą również odbijać
pociski strzał. Orbitary
mogą zostać zniszczone.

FINAL SMASH THREE SACRED TREASURES



Wypuść potężne ataki,
jeden za drugim, z mocą
starożytnych skarbow.



WALCZ ONLINE Z PRZYJACIÓŁMI LUB RESZTĄ ŚWIATA



ZERO SUIT SAMUS



IKE



CHARIZARD



DIDDY KONG



KING DEEDEE



INHALE	GORDO THROW	SUPER DEEDEE JUMP	JET HAMMER	FINAL SMASH DEEDEE BURST
Wciągnij wroga i wypływ ich w postaci gwiazdek.	Rzuć potworkiem Gordo. Jeśli przeciwnik zastaje w odpowiednim momencie, to odbije twój atak.	Wykonaj wysoki skok, po czym opadnij na przeciwników z impetem. Możesz anulować uderzenie wskakując ↑.	Uderzenie wielkim młotem. Możesz je poddawać – nawet w trakcie ruchu – ale ładując zbyt długo zranisz sam siebie.	Ogłusz swojego przeciwnika oddechem, po czym przywal mu młotem tak, że wyleci poza ekran!

OLIMAR



PIKMIN PLUCK	PIKMIN THROW	WINGED PIKMIN	PIKMIN ORDER	FINAL SMASH END OF DAY
Wyrwij do trzech Pikminów! Kolejność: czerwony, żółty, niebieski, biały, fioletowy.	Rzuć swoim Pikminem. Większość Pikminów przyczepi się do przeciwnika, ale fioletowy Pikmin zerwie się z nimi.	Wleć w powietrze i swobodnie zmieniaj kierunki lotu. Im masz więcej Pikminów, tym ciężiej będzie Ci latać.	Przywołaj swoje Pikminy i zmień ich kolejność. Po przywołaniu będziesz przez chwilę miał super tarczę.	Uciekaj z powierzchni planety, zanim zgłodniałe Pikminy zaatakują wrogów, którzy zostali!

LUCARIO



AURA SPHERE	FORCE PALM	EXTREME SPEED	DOUBLE TEAM	FINAL SMASH MEGA EVOLUTION
Naladuj kule energii i wystrzel! powoli wskazując przycisk. Kula może ranić wroga nawet podczas ledowania.	Skoncentruj całą energię w jednym uderzeniu. Jeśli przeciwnik jest blisko, będziesz mógł go złapać.	Wyskocz w powietrze i zaatakuj wrogów. Wrogi przeciwnik podczas skoku, aby go złapać.	Pozwól Ci na unikanie ataków. Wyczuj moment, a skonstruuj atak przeciwnika kopniakiem z wysoku.	Ewoluj w Super Lucario i pokonaj przeciwników używając ulepszonej zdolności.

TOON LINK



HERO'S BOW	BOOMERANG	SPIN ATTACK	BOMB	FINAL SMASH TRIFORCE SLASH
Wystrzel strzałę z łuku. Naladuj, aby zwiększyć obrażenia oraz zasięg.	Zadaje obrażenia przy rzucie oraz przy powrocie. Można rzucić po skoku.	Okręć się z wystawionym do przodu mieczem. Możesz uderzyć wroga kilka razy. Można poddawać.	Rzuć bombę, która wybuchnie po chwili. Łub po zderzeniu z przeciwnikiem.	Uwielb przeciwnika w Trójnocy, a następnie zrzuć na niego serię uderzeń mieczem.

VILLAGER



POCKET	LLIOD ROCKET	BALLOON TRIP	TIMBER	FINAL SMASH HOUSEWARMING PARTY
Lapie przedmiot lub posk i chowa go do kieszeni. Wcisnij przycisk ponownie, aby wyjąć złapaną rzecz.	Wystrzel Lloida jak rakietę. Przytrzymaj przycisk, aby przeliecieć razem z rakietą.	Zakłóć czapkę z balonikami. Pozwala to na wznoszenie się w górę, ale balony mogą zostać przebite przez przeciwnika.	Zasiej nasionko, podlej je i zetrnij drzewo. Toporka można również użyć w celu zaatakowania wrogów.	Tom Nook wraz z braćmi wybuduje dom naokoło twoich przeciwników, a potem wysadzi ich w powietrze!

Wii FIT TRAINER



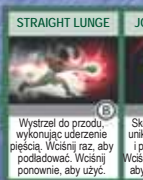
SUN SALUTATION	HEADING	SUPER HOOP	DEEP BREATHING	FINAL SMASH WII FIT
Naladuj kulę energii. Wcisnij ponownie, aby wystrzelić kulę przed siebie. Przy pełnym naładowaniu wyleci Cię odrobnie.	Uderz piłkę z głową. Wcisnij przycisk ponownie, aby samemu wybrać moment uderzenia.	Wyskocz i uderz obręczami wrogów dookoła. Wcisnij przycisk, aby wznosić się wyżej.	Jeśli wcześnie przysk, to zostaniesz uleczony, a twoja moc wzrośnie.	Wychnij swoich przeciwników z ekranu wysyłając na nich mnóstwo swoich sylwetek.

ROSALINA



LUMA SHOT	STAR BITS	LAUNCH STAR	GRAVITATIONAL PULL	FINAL SMASH POWER STAR
Wystrzel Lumę do przodu. Wcisnij ponownie, aby przywołać Lumę do siebie. Ten atak może być poddawany.	Każ Lumę wystrzelić gwiazdny pył 3 razy. Można użyć nawet jeśli Luma nie jest w pobliżu Rosaliny.	Wyleć w górę pod kątem. Możesz lekko zmieniać kąt wystrzela.	Bezpiecznie przyciąga przedmioty i poiski do Ciebie. Podczas przyciągania przedmioty i poiski mogą zranić wrogów.	Przywołaj olbrzymią gwiazdę, która rozbije się na mniejsze gwiazdy tuż przed wywołaniem wielkiego wybuchu.

LITTLE MAC



STRAIGHT LUNGE	JOLT HAYMAKER	RISE UPPERCUT	SLIP COUNTER	FINAL SMASH GIGA MAC
Wystrzel do przodu, wykonując uderzenie pięścią. Wcisnij raz, aby poddać. Wcisnij ponownie, aby użyć.	Skocz na przeciwnika, unikając niskich ataków, i przywal mu z pięścią. Wcisnij przycisk ponownie, aby uderzyć wcześniej.	Podskocz i wybij przeciwników w powietrze. Można uderzyć przeciwnika kilka razy.	Jeśli wyczujesz dobry moment, odskoczysz unikając ataku, po czym podnieś przeciwnika.	Przemień się w Giga Maca i siej pogrom super uderzeniami.

GRENNINJA



WATER SHURIKEN

Rzuć przed siebie wodnym shurikenem. Podadają, aby zwiększyć rozmiar shurikena.

SHADOW SNEAK

Wyslij przed siebie swój cień. Puść przycisk, aby teleportować się w miejsce cienia i uderzyć.

HYDRO PUMP

Wystrel wodny promień, który popchnie Cię w wybraną stronę.

SUBSTITUTE

Uniknij ataku przywołując swój klon, po czym przejdź do kontrataku.

FINAL SMASH SECRET NINJA ATTACK

Wystrel przeciwników na orbicie i zaatakuj ich armią ninja. Podziwaj widowisko na tle pełnego księżyca.

PALUTENA

AUTORETICLE

Namierz osłownikiem i wystrel wiązkę energii w stronę przeciwnika, który jest przed Tobą.

REFLECT BARRIER

Przywołaj odbijającą barierę, która będzie zwracać energię w stronę przeciwnika, który jej użył, aby odpierać przeciwników.

WARP

Teleportuj się w wybranym kierunku. Podczas teleportu nie możesz atakować, ani być atakowanym.

COUNTER

Użyj w dobrym momencie, a zwolnisz atak przeciwnika przeciwko niemu samemu.

FINAL SMASH BLACK HOLE LASER

Wolnij przeciwników w czarną dziurę, a potem spal ich promieniem laserowym.



ROBIN



THUNDER

Podadaj, aby wystrelić ulepszone pioruny: Starszy Piorun, Łańcuch Piorunów, Piorun Kulisty.

ARCFIRE

Użyj zaklęcia, które stworzy kolumnę ognia na ziemi. Możesz go użyć ograniczoną ilość razy.

ELWIND

Dwa podmuchy wiatru wywla Cię do góry. Jeśli kolejną zaklęcie się zabuży, czar nie będzie miał żadnego efektu.

NOSFERATU

Rzuć kłutwę na przeciwników stojących przed Tobą. Kłutwa zadaje przeciwnikom obrażenia, jednocześnie lecząc Ciebie.

FINAL SMASH PAIR UP

Połącz siły z Chromem i razem zaatakuj przeciwników.

SHULK

MONADO ARTS

Aktywuje jeden z pięciu stylów walki. Każdy styl zapewnia inny bonus w walce.

BACK SLASH

Skocz do przodu i wykonaj silne ciosy. Jeśli uderzysz wroga od tyłu, zadasz ogromne obrażenia!

AIR SLASH

Wyrzuć przeciwnika w powietrze wykonując ciosy do góry. Możesz kontynuować serię ataków w powietrzu.

VISION

Bezbłędnie uniknij ataków przeciwnika i wykonaj przedk. riposte.

FINAL SMASH CHAIN ATTACK

Połącz siły z współnikami Shulką, aby wykonać serię niszczących ataków.



BOWSER JR.



CLOWN CANNON

Wystrel powolną, ciężką kulę. Podadaj strzał, aby zwiększyć jej prędkość i moc.

CLOWN KART DASH

Zmienia kierunek w wysięgowkę, która pedzi przed siebie. Zmieni kierunek jazdy aby podkroć.

ABANDON SHIP

Wyrzuca Cię z klaukrowozu, nim ten wybuchnie. Możesz atakować w locie.

MECHAKOOPA

Wystreluj chodzącego Mehakoope który eksploduje gdy się go rzuci, zaatakuj, lub zostawi samego.

FINAL SMASH SHADOW MARIO PAINT

Wrogowie, którzy znajdą się w obrębie znaku X odniosą obrażenia i zostaną wyszperani z wyrzutni.

SONIC

HOMING ATTACK

Wyskocz w powietrze i zaatakuj z góry najbliższego wroga (jeśli jakiś jest w zasięgu).

SPIN DASH

Tutaj się przed siebie z dużą prędkością. Atak można podadzać. Możesz zmienić kierunek i połączyć z innymi atakami.

SPRING JUMP

Przyzywa sprężynę. Gdy sprężyna jest na ziemi, każdy może jej użyć.

SPIN CHARGE

Jak obrotowy wyskok, ale bez podskoku na początku. Wcisnąj szybko przycisk, aby przyspieszyć.

FINAL SMASH SUPER SONIC

Stuknij, aby wystrelić we wrogów Szmaragdy Chaosu z wielką prędkością.



MEGA MAN



METAL BLADE

Obrotowa piła Metal Mana przecina wroga. Możesz wybrać jej trajektorię.

CRASH BOMBER

Broni Crash Mana. Wystreluj bombę, która przyklei się do pierwszego wroga na swej drodze i eksploduje.

RUSH COIL

Przywołaj wieniec przywołaj Mega Mana, psa Rusha, a ten wywoła Mega Mana jeszcze wyżej, korzystając ze sprężyny na grzbiecie.

LEAF SHIELD

Obrotowa tarcza Wood Mana rani zbliżających się wrogów. Ponowny atak wyzwała liściaste pociski.

FINAL SMASH MEGA LEGENDS

Połącz siły z innymi woleńcami Mega Mana, aby zadać jeden potężny cios.

PAC-MAN

BONUS FRUIT

Rzucając owocami w swych wrogów. Niektórzy wyglądają mało apetycznie...

POWER PELLET

Przyzwij rzed Pac-Kulek na końcu których jest Kula mooy, dająca Pac-Manowi retro dopalacz

PAC-JUMP

Trampolina, która wyrzuca cie wysoko na góre. Pozostaje aktywna na kilka kolejnych skoków.

FIRE HYDRANT

Przyzwij ognioy hydrant wystrelujacy wodne pociski, odpychajace w tyl wosyefno na swej drodze.

FINAL SMASH SUPER PAC-MAN

Używając galki polknij przeciwników, a następnie wypływ ich z impetem.



PRZYŁĄCZ SIĘ DO WALKI

POSTACIE MII TWORZONE W MII MAKER
WKRACZAJĄ DO AKCJI JAKO WOJOWNICY



W menu personalizacji
możesz wybrać strój oraz
nakrycie głowy swojej postaci

Możesz wybierać spośród **trzech rodzajów**
wojowników: Fechtmistrza, Strzelca i Pięściarza



Mii BRAWLER



SHOT-PUT

Ta żelazna kula uderza z wielką siłą, ale nie ma wielkiego zasięgu i nie odbija się.

ONSLAUGHT

W pełnym pedzie wróg jest atakowany wściekłym kopniakiem i ciosem podbrodkowym.

SOARING AXE KICK

Wrogowi dostaje się podwójnie - kopniakiem z wysokości oraz w parterze.

HEAD-ON ASSAULT

Wysłał postać niczym z katapulty i rozgrom wrogów z głowami.

FINAL SMASH OMEGA BLITZ

Wyrzuć przeciwnika w powietrze hakiem, następnie zadaj kilka szybkich ciosów i dobij go deszczem meteorytów.

Mii SWORDFIGHTER

TORNADO STRIKE

Uderzenie z obrotu, który wysysa w kierunku wroga tornado ciosów.

AIRBORNE ASSAULT

Podkręcony, trąci skok. Kopni przeciwnika, aby wysłać go w powietrze i przestać się obracać!

BACK IN THE STONE

Zdeodowany cios w górę, po którym następuje mocne pchnięcie w dół.

BLADE COUNTER

Blokuje i kontroluje atak przeciwnika. Siła kontrataku zależy od siły, z jaką atakował przeciwnik.

FINAL SMASH FINAL EDGE

Z ostrza wypływają niezliczone fale uderzeniowe!



Mii GUNNER



CHARGE BLAST

Po podładowaniu wyszła pocisk plazmy. Pocisk można wysłać w dowolnym momencie, lub użyć taniej, aby się wstrzymać.

FLAME PILLAR

Wysłała pocisk ukośnie w stronę ziemi — tam, gdzie spadnie robi się pieknie!

LUNAR LAUNCH

Skok uruchamiany przez odrzut po wysłaniu skierowanym w dół. Strzał zadaje obrażenia wrogom w pobliżu.

ECHO REFLECTOR

Tworzy barierę, która odbija strzały wrogów kierując je w ich stronę i zwielokrotniając obrażenia.

FINAL SMASH FULL BLAST

Wysłał wiązkę lasera i odcór w pył każdego na jej drodze!

Dostosuj

każdego wojownika
do własnych upodobań!



Personalizuj
swoją postać
Mii™

Wybieraj specjalne ruchy
i techniki, aby zwiększać
umiejętności twojego wojownika!

Wersja na

Nintendo 3DS



Przesyłaj swoje spersonalizowane
postacie pomiędzy Wii U
oraz Nintendo 3DS™!



© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Original Game: © Nintendo Co., Ltd. / HAL Laboratory, Inc.

Characters: © Nintendo Co., Ltd. / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. /
SHIGESATO ITOI / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. /
BANDAI NAMCO Games Inc. / MONOLITHSOFT