

12
www.nintendo.com

Nintendo



SUPER SMASH BROS.

for
Wii U





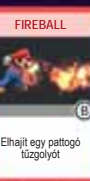
MINDEN IDŐK LEGJOBBAN VÁRT JÁTÉKA MEGÉRKEZETT Wii U-RA



Harcolj teljesen új pályákon és visszatérő kedvenceken egyaránt

Szállj ringbe régi és vadonatúj karakterekkel

MARIO



Elhajít egy pattogó tűzgolyót



Előránt egy köpenyt, amivel nem csak megpergeti az ellenfeleket, de még a lövedékeket is képes visszaveri.



Egy bivalyerős felütéssel a levegőbe repíti az ellenfelet.



Hátrálói az ellenfelet egy tetszőleges irányú, hatalmas vízszárral. Minél tovább tartod nyomva a gombot, annál erősebb.



Szabadjára enged egy óriási, fel-le mozgó tűzgolyót, ami mindent felperget előtte.

DONKEY KONG



Kicsit egy gigantikus pontot, amit a gomb nyomva tartásával még jobban felerősíthetsz



Egy durva fejjel a földre dörögli az ellenfelet.



Kétféle kézzel pörög jobbra-balra, idővel pontokból csúszva.



A földet püföli, az így keletkező lökéshullámok pedig a levegőbe repítik az ellenfeleket.



Óriási kongázásba kezd. Ha a zene ritmusa nyomkodod az A gombot, a hanghullámok még erősebbé válnak.



LINK



Egy nyílvesztőt lő az ellenfele, mely annál messzebb repül, minél tovább tartod nyomva a gombot.



Ehajtja megbízható bumerángját, ami nem csak széllel öltöztet, hanem de a visszautat felold is tereli az ellenfeleket.



Egy körkörös kardcsapással támad az ellenfele. Ha a levegőben használod, feljebb emelkedhetsz vele.



Eldob egy bombát, majd ellenfelehez vágja. Ha ellátal valaki rögtön felrobban, ellenkező esetben pedig kis idő múlva.



A Triforce csapdájába ejti az ellenfelet, majd kardjával sorozatos csapásokat mér rá.

SAMUS



Egy energiabombát szabaddal az ellenfele, mely a gombot nyomva tartva még erősebbé válik.



Küld egy követő rakétát. Ha a smashi csapdáként veszed ki, már szuper rakétát lő.



A levegőbe ugrik, a magával megpörgeti ellenfeleket pedig löbbszerűen sebt.



Morph Ball formába kúporodva elsóz egy bombát. Ha aggod, ha alattad robban fel, csúszni felrobban egy kicsit.



Egy tetszőleges irányú, óriási lézersugarat bocsájt ki, ami mindent elcsöpör.



MAXIMÁLIS ÉLMÉNY 8 JÁTÉKOSSAL



Csapatok össze, akár
egyszerre **8-an!**



Használd a **Nintendo GameCube
kontrollereket** az új adapterrel

**Vedd kezébe az
irányítást** az egyedi
Nintendo GameCube kontrollerral

YOSHI



EGG LAY



Nyelével elkapja, lenyeli, majd tojásba zárva kipojtanyítja az ellenfelet.

EGG ROLL



Tojásba bújva átgurul mindenen, ami az útjába kerül.

EGG THROW



Elhajít egy tojást tetszőleges irányba.

YOSHI BOMB



Egy hatalmas ugrást követően a földre csapódik, csillagokat szórva jobbra-balra.

FINAL SMASH SUPER DRAGON



Tűzet okádva körbepölyli a pályát, a támadás gomb lenyomásával pedig tűzgyölyöket kópiód.

KIRBY



INHALE



Beszippant egy ellenfelet, majd lemásolja egyik képességét, vagy egyszerűen kiköpi csillagként.

HAMMER



Meglengeti méretes kalapácsát. Ha teljesen feltöltöd egy még erősebb csapással alakul.

FINAL CUTTER



Egy vágás kíséretében a levegőbe ugrik, a földre érkezve pedig energiahullámot szabadít az ellenfelekre.

STONE



Nehéz tárggyá változik, majd a földre zuhan. Átváltozott állapotban nem sérül.

FINAL SMASH ULTRA SWORD



Hatalmas varázskardjával sorozatos csapásokkal mér az elkaptott ellenfelekre.

FOX



BLASTER



Lézerpistolyával sorozatos lövéseket ad le az ellenfélre.

FOX ILLUSION



Olyan sebességgel rohan előre, hogy a levegőbe repít mindenkit, aki az útjába kerül.

FIRE FOX



Lángokkal borítja a levegőbe ugrik. A támadás feltöltése közben változtatható irányt.

REFLECTOR



Bekapcsol egy védőpajzsot, ami feigyorítva és feltöltve küld vissza a lövéseket a támadóra.

FINAL SMASH LANDMASTER

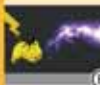


Megidéz és irányítása alá vesz egy tankot. Ha lefele húzod az analóg kart, bukkennek egyet.

PIKACHU



THUNDER JOLT



Szabadjára enged egy pattogó villámgyölyt.

SKULL BASH



Oldalsan nekitetődik az ellenfélnek. Ha feltöltöd még nagyobb sérülést okoz.

QUICK ATTACK



Egy bármely irányba irányuló villámgyors támadás. Ha a mozgólát közpén megváltoztatod az irányt, újra lecsaphatsz.

THUNDER



Elkódz egy villámcsapást. Ha eltálatja kisélet okoz és erősebb teszi.

FINAL SMASH VOLT TACKLE



Villámzó gömbbő változik, amit az analóg karral irányíthatsz.

DOBD FEL A JÁTÉKOT AZ amiibo FIGURÁKKAL

KÉPEZD KI LEGJOBB SZÖVETSÉGESED,
VAGY LEGERŐSEBB ELLENSEGED,



Válassz ki egy
amiibo™ figurát



Érintsd
a GamePad-hez

Az amiibo **becsatlakozik**
a küzdelembe



Figyeld, ahogy fejlődik és
egyre **erősebbé válik**



LUIGI



FIREBALL

Elhajít egy pattogó tűzgolyót.

GREEN MISSILE

Oldalsan rovetelődik az ellenfélnek. A gomb nyomva tartásával kiterjeszthet, de vigyázz időnként beszorulhat vele a falba, vagy akár fel is robbanhat.

SUPER JUMP PUNCH

Egy bivalyerős felütéssel a levegőbe repíti az ellenfelet.

LUIGI CYCLONE

Egy oldalsan mozgó porfentrórázóvá változik. A gombot nyomogatva felismerkedhetsz.

FINAL SMASH POLTERGUST 5000

Porszórójával beszippantja, majd kávé a kőzében lévő ellenfeleket.

CAPTAIN FALCON

FALCON PUNCH

Egy pillanatilag erőt gyűjt, majd lecsap lángoló öklével.

RAPTOR BOOST

Előrerohan és felüt az ellenfelet, a levegőben használva pedig lecsapja.

FALCON DIVE

Felugrik, majd a kezébe akadós ellenfelet egy robbanás kíséretében elrúgja magától.

FALCON KICK

Az ellenfél felé ugrik egy lángoló rugással. Ha a levegőben használod lefelé irányul.

FINAL SMASH BLUE FALCON

Bepattant a Blue Falcon kormányra mögé és letarolja az ellenfeleket.



NESS



PK FLASH

Feldob egy lebegő energia gómbot, ami ahogy elengedted a gombot, felrobban.

PK FIRE

Elhajít egy apró villámot, ami az ellenfélhez érve lángoszává alakul.

PK THUNDER

El szabadít egy irányítható gömbvillámot. Ha magát találja el vele, nekiesik az ellenfélnek.

PSI MAGNET

Védőháló von maga köré, ami elnyeli és elterelvé alakítja az energiát elrepülő lövedékeket.

FINAL SMASH PK STARSTORM

Hullócsillagokat zúdít a pályára, melyek irányát az analóg mozgatószalaggal változtathatod.

JIGGLYPUFF

ROLLOUT

Bukfencseve támad az ellenfele. Minél tovább tartod lenyomva a gombot, annál gyorsabb.

POUND

Egyszerűen a levegőbe repíti az ellenfelet egy ütessel.

SING

Énekeini kezd, a lágy dalom pedig elálmósít mindenkit, aki hallótávolságba kerül.

REST

Kidől egy jól megérdemelt szunyókás éjszakai. Használd egy ellenfél közvetlen közelében, hogy kimerjed rejtett erejét.

FINAL SMASH PUFF UP

Önására puffad és mindenkik kilök a pályáról.



A LEHETŐSÉGEK HATÁRTALANOK A WII U-EXKLUZÍV PÁLYA KÉSZÍTŐVEL



PEACH



TOAD

Maga elé tartja Toad-ot, aki találat esetén spórát lövell az ellenfele.

PEACH BOMBER

Egy oldalas ugrással támad, ám ha elveti a célpontot kínosan landol.

PEACH PARASOL

A levegőbe ugrik, majd nyitott ernyővel lassan leereszkedik.

VEGETABLE

Klóg egy zöldséget a földre és elhajítja. Az okozott sebész mértéke az előbott zöldség hangulatától függ.

FINAL SMASH PEACH BLOSSOM

Elaltatja a közelben lévő ellenfeleket, majd a pályára hűtő frim szükeket visszatölti az életerejét.

BOWSER



FIRE BREATH

Tüzet okád az ellenfelekre. A támadás hatótávolsága hosszabb használat esetén egyre csökken, ránya pedig csupán kis mértékben változtatható.



FLYING SLAM

Megragadja a legközelebbi karaktert, a magasba ugrik vele, majd a földre csapódik.



WHIRLING FORTRESS

Páncéljába bújva pörög, miközben látszólag elüti az ellenfeleket. Ha a levegőben használód, felemelkedsz vele.



BOWSER BOMB

Felüti az ellenfelet, majd ráveti magát.



FINAL SMASH GIGA BOWSER

Átváltozik Giga Bowseré és darabokra tép, lör, zúz mindent, ami csak az útjába kerül.



ZELDA



NAYRU'S LOVE

Kristályokkal veszi körbe magát, amik visszaverik a lövedékeket, a kisebb sziklák pedig az ellenfeleket is elűzik.

DIN'S FIRE

Bevet robbanó varázslatt, melynek ránya a gomb lenyomása közben állítható. Minél messzebb dobod a gómbot, annál nagyobb a robbanás!

FARORE'S WIND

Elteleportálja magát a választott irányba. Eltűnés-kor és felbukkanáskor is sérülést okozhat a közeli ellenfeleknek.

PHANTOM SLASH

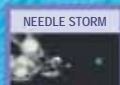
Megidéző egy Fantomot, ami nem csak támad, de felfoga a felé irányuló csapásokat is.



FINAL SMASH LIGHT ARROW

Klóg egy nyílvesztőt, ami minden útjába kerülő ellenfelet elsöpör.

SHEIK



NEEDLE STORM

A gomb egyszer lenyomására előkészít maximum hat tűt, újra lenyomva pedig előtör az öket.



BURST GRENADE

Elhajít egy kis gránátot, ami robbanás előtt magához vonzza az ellenfeleket.



VANISH

Elhúnik egy hatalmas robbanásban, majd jóval messzebb bukkán elő.



BOUNCING FISH

Szállózza az ellenfél felé rug, majd visszaugrik egy esélleges második támadához.



FINAL SMASH LIGHT ARROW

Klóg egy nyílvesztőt, ami minden útjába kerülő ellenfelet elsöpör.



MINDKÉT PLATFORM LEGJOBB ELEMEI

KOMBINÁLD A Wii U ÉS
A NINTENDO 3DS VERZIÓT

Használd a
Nintendo 3DS-t
kontrollerként

Csatlakoztasd
a két készüléket

Vidd át a Wii U és Nintendo 3DS
verziók között átszabott karaktereidet

MARTH



SHIELD BREAKER



Előredőf a kardjával. Tökéletes a védelem megtöréséhez és töltéshez.

DANCING BLADE



Kardjával lecsap, a gombot folyamatosan nyomogatta akár sorozatosan. A támadások a levegőbe hasít. A támadás a legelőjén a legerősebb.

DOLPHIN SLASH



Ugrás közben kardjával a levegőbe hasít. A támadás a legelőjén a legerősebb.

COUNTER



Ha jól időzít, ezzel a mozdulattal képes bármilyen támadást kikerülni, majd visszavágni. A válaszcsapás ereje az ellenfél támadásától függ.

FINAL SMASH CRITICAL HIT



Egyetlen, hihetetlenül erős csapást mér az ellenfele, ami után biztos nem marad talpon.

GANONDORF



WARLOCK PUNCH

Sötét energiát gyűjt, majd egy ütással az ellenfelebe vezet. Irányra a csapás elején állítatható.



FLAME CHOKE

Az ellenfél felé rohan, hogy megfogja majd földhöz vágja.



DARK DIVE

A levegőbe ugrik, hogy megragadjon egy ellenfelet. Ha sikeresen elkap valakit, elrögzíti magát.



WIZARD'S FOOT

Az ellenfél felé ugrik egy erőteljes rúgással. Ha a levegőben használod, felelre irányul.



FINAL SMASH BEAST GANON

Hatalmas fenevadddá változik és lecsap az ellenfeleket a pályáról.



META KNIGHT



MACH TORNADO



Forgószélként pörög körbe, hogy többszörsen csapjon le az ellenfelekre. A gomb folyamatosan nyomogatásával a levegőbe emelkedhetsz.

DRILL RUSH



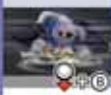
Kardját kitarva a levegőbe ugrik. A támadás irányra a mozdulat közben változtatható.

SHUTTLE LOOP



Egy vágás kíséretében felemelkedik, majd újra lecsap.

DIMENSIONAL CAPE



Elűnik, majd a választott irányban felbukkan. Előzőnekor nyomd meg újra a gombot a támadáshoz.

FINAL SMASH GALAXIA DARKNESS



Végzetlen sötétségbe taszítja az ellenfelet, majd beveti végetes csapását.

PIT



PALUTENA BOW

Kilő egy vezérelhető nyilvetesszót. A gombot nyomva tarva akár felelre is célzottunk vele.



UPPERDASH ARM

Előre rohan, majd felül az ellenfelet. Ezzel a támadással a lövedékek is képesek visszavenni.



POWER OF FLIGHT

Felrepül az égbe. Töltés közben kiválaszthatod a támadás irányát.



GUARDIAN ORBITARS

Megidéző két pázsot, amik elől és hátul is védelmet nyújtanak. Visszatérnek a lövedékeket, de bizonyos tálat után eltűnnek.



FINAL SMASH THREE SACRED TREASURES

Az ősi ereklyékkel egymás után zúdítja az ellenfele a kíméletlen csapásokkal.



CSAPJ ÖSSZE NETEN KERESZTÜL BARÁTAIDDAL ÉS MÁS JÁTÉKOSOKKAL



Válassz a **For Fun** és a **For Glory** módok közül

Küzdj hagyományos pályákon, tárggyal együtt

Játsz **Final Destination** stílusú harcterek, tárgyak nélkül

Mérd össze **Globális Smash Erőd** a világ játékosaival!

ZERO SUIT SAMUS

PARALYZER	PLASMA WHIP	BOOST KICK	FLIP JUMP	FINAL SMASH GUNSHIP
Egy kábító energia-bombát szabadít az ellenfelekre, amit a gomb nyomva tartásával még erősebbé tehetesz.	Egy tiszta energiából álló ostortal támad az ellenfelekre. Ez a támadás a szélekre kapaszkodásra is használható.	Egy rugósszorozattal a levegőbe emeli, majd egy porgrúgással elrepíti az ellenfelet.	Egy hátra szálló, amivel ha egy ellenfélrel landolsz, garantáltan a földre döngölsz.	Felcsorokoztatja az ellenfeleket úrhajója előtt, majd a B gombbal lerobbanja őket a pályáról.

IKE

ERUPTION	QUICK DRAW	AETHER	COUNTER	FINAL SMASH GREAT AETHER
A földbe dőli kardját, két lángokat szabadítva az ellenfelekre. Vigyázz, ha teljesen feltöltöd neked is sérülést okozhat.	Hatalmas kardjával előretör, majd levágja az újabb kerülő ellenfelet. A támadás tölthető.	Feldobja a kardját, utána ugrik, majd lecsap vele.	Ha jól közt, ezzel a mozdulattal képes bármilyen támadást leküldeni, majd visszavágni. A válaszcsapás enye az ellenfél támadásától függ.	Felroptatja az ellenfelet a levegőbe, majd egyetlen kardcsapással mér rá.

CHARIZARD

FLAMETHROWER	FLARE BLITZ	FLY	ROCK SMASH	FINAL SMASH MEGA EVOLUTION
Tűzt okád az ellenfeleket. A támadás hatékonydaga hosszúabb használat esetén egyre oszkoen, idánya pedig csuán kis mértékben változhat.	Az ellenfeleket repül, majd felrobban. Magának is sérülést okoz, nem csak az ellenfeleket.	Pörögve szárnyal az ég felé, nekikötve a többi harcosnak.	Szétfeljel egy sziklát és elcsúszja a darabjait. A fejelés és a sziklák egyaránt sérülést okoznak az ellenfeleket.	Felperzseli az ellenfeleket Mega Charizard X alakban.

DIDDY KONG

PEANUT POPGUN	MONKEY FLIP	ROCKETBARREL BOOST	BANANA PEEL	FINAL SMASH ROCKETBARREL BARRAGE
Diddy beveti megbízható magyóró ágyút. Vigyázz, ha túl sokáig töltöd az arcodba robbanhat.	Előre ugrik és megragadja az ellenfelet, a gomb simélettel lenyomásával pedig elrúgja.	Hordó rakétával a levegőbe emelkedik. Tölts fel egy kis extra megességet, de vigyázz, mert találat esetén lezuhan.	Hátradox egy banánhéjat a hivatali vendégek elgáncsolására. Egyszerre csak egy lehet belőle a pályán.	Beröfönti jó öreg Hordó Rakétáját és robbanó magyórókat szór az egész minketkire.

KING DEEDEE



INHALE	GORDO THROW	SUPER DEEDEE JUMP	JET HAMMER	FINAL SMASH DEEDEE BURST
Becsapja, majd csillagként kilöki az ellenfelet.	Elhajít egy Gordot, amit azonban az ellenfél képes visszautni, ha jól időzít.	Felugrik, majd a földre csapódik. A becsapódást felüggesztheti a lufi iránygombbal.	Kalapácsával hatalmas csapást mér az ellenfélre. Tölthető - akár mozgás közben is -, de ha túlzásba viszed porul járhatsz.	Elkábítja a harcosokat orrfacsaró lehelletével, majd emlékeztet sérülésekre okoz kalapácsával.

OLIMAR



Pikmineket és elő a következő sorrendben: piros, sárga, kék, fehér, lila.



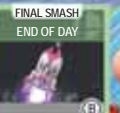
Pikmineket hajlít az ellenfélre. A legtöbb rátaapad az ellenfélre, a lila viszont ledől a lábáról.



A szárnyas Pikminek az égbe emelik, ahol szabadon repkedhet. Minél kevesebb Pikmin van nálad, annál hatékonyabb.



Visszahívja a Pikmineket, hogy megváltoztassa sorrendjüket. Amennyire kiemelkedő védelmet ad.



Űrhajójával elszakít a bolygóról, a hátrahagyott harcosokat pedig felfalja a falánk szörnyetegek.



LUCARIO



Feltölt egy energialabdát, amit a gomb-üvöl lenyomásával lövhet ki. Az energialabda felhős közben is sérülést okoz az ellenfeleknek.



Egy ütést, amit koncentrált energiát szabaddal az ellenfélre. Ha elég közel van egy ellenfél, elkapja.



Atszáguk a levegőben, majd lecsap az ellenfélre frányait a mozdulat közepén változtatható meg.

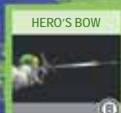


Elkerüli a támadásokat, ha pedig jól időzítasz meg vissza is vág egy rugással.



Mega Lucariová fejlődik és elájja az ellenfelek baját feloldóított támadásaival.

TOON LINK



Egy nyílvesztőt löv az ellenfélre, mely annál messzebb repül és erősebb, minél tovább tartod nyomva a gombot.



Elhajítja bumerángját, ami az oda-és vissza-úton is sérülést okoz az ellenfeleknek.



Egy körkörös vágás, ami nem csak tölthető, de többszörös sérülést okoz az ellenfeleknek.



Előkap egy bombát, majd ellenfelekre vágja. Ha elalál valakit rögtön felrobban, ellenkező esetben pedig kis idő múltán.



A Triforce csapdájába ejti az ellenfelet, majd kardjával sorozatos csapásokat mér rá.



VILLAGER



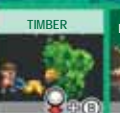
Elkap egy tárgyat vagy lövedéket és zsebre vágja. Nyomod meg újra a gombot és küld vissza a feladónak.



Rakéta módjára kilövi Lloidot. Ha nyomva tartod a gombot, fel is pattanhat rá.



Felfesz egy lufikkal tartított sapkát, ami a levegőbe emeli. Könnyen rányitható, de a lufik sem tartanak örökké.



Elűhet egy magot, megöntözi, majd kivágja a belőle kötött fát. A balta támadásra is használható.



Tom Nook és unokaöccsei segítségével házat épít az ellenfél körül, majd felrobbantja.

WII FIT TRAINER



Feltölt egy nagy energialabdát, melyet a gomb-üvöl lenyomásával lövhet ki. Ha teljesen feltöltöd, visszatámasztja a vállad valamennyi életért.



Lefeljel egy focilabdát. A felpattanás időzítéséhez nyomd le újra a gombot.



Hulahoppozva ugrak a levegőbe, a karikákkal sérülést okozva a körülötte lévő ellenfeleknek. Nyomogasd folyamatosan a magasabbra emelkedéshez.



Légzési gyakorlatot végezz, melynél ha jól időzítasz, visszatámasztódik életrejelnek egy ritmus és a támadóereje is megnő.



Lefektet az ellenfeleket a képernyőről gyakorlati rengetegével.



ROSALINA



Előreldobja Lumát, a gomb-üvöl megnyomásával pedig visszahívja. Ez a támadás tölthető.



Lövess ki három apró csillagot Lumával. A támadás még akkor is működik, ha távol van Rosalintól.



Egy csillag segítségével a levegőbe emelkedik. Az irány csak kis mértékben állítható.



Magához vonzza a tárgyakat és lövedékeket. Miközben fele tartanak, sérülést okozhatnak az ellenfeleknek.



Megidéz egy hatalmas csillagot, ami kisebb csillagokat szór magából, majd egy nagy robbanás kíséretében eltűnik.

LITTLE MAC



Előretör egy hatalmas ütéssel. Nyomod meg egyszer a töltéshez és újra a támadáshoz.



Az alacsony támadásokat elkerüli az ellenfélhez ugrik, majd lekover neki egy hatalmas pofont. Nyomod meg újra a korai ütéshez.



Felpattanva a levegőbe üt, találat esetén pedig többszörösen sebzti az ellenfeleket.



Ha jól időzít, ezzel a mozdulattal képes bármilyen támadást kikerülni, majd visszavágni egy feltétellel.



Giga Mac alakot öl és kioszt pár gyilkos pofont.



GRENNINJA



WATER SHURIKEN

Ehajt egy víz shuriken. Minél tovább töltöd, annál nagyobb lesz.

SHADOW SNEAK

Előre küldi árnyékát, majd a gombot elengedve feltűnik annak helyén. Ezek után nincs más dolgod, mint támadni.

HYDRO PUMP

A levegőbe repíti magát egy erős vízszaggal, az általa választott irányba.

SUBSTITUTE

Ha jól időzít, ezzel a mozdulattal képes bármilyen támadást kárkérni egy helyetbe, majd időzítve, majd visszavágni egy erős csapással.

FINAL SMASH SECRET NINJA ATTACK

A levegőbe repíti az ellenfeleket, majd a telihold árnyékában ellátja a bajukat.

PALUTENA

AUTORETICLE

Energia bombákat lő a pályából a közvetlen előtte lévő ellenfeire.

REFLECT BARRIER

Elővárásból egy falat, ami kis időig előre mozog. Az ellenfelek lelökésére is használható.

WARP

A választott helyszínre teleportál. Mozgás közben nem tudsz támadni és neked sem okozhatnak sérülést.

COUNTER

Ha jól időzít, ezzel a varázslattal visszavárdíthatja az ellenfelek támadásait.

FINAL SMASH BLACK HOLE LASER

Megához vonzza egy fekete lyukkal, majd egy lézersugárral megpörköl az ellenfeleket.



ROBIN



THUNDER

Villámot szabadít az ellenfelekre. Töltés felé erősebb támadásokhoz, mint az Elthunder és a Thoron.

ARCFIRE

Maga elé idéz egy tűzcsövet. Ismétellen csak korlátozott számban használható.

ELWIND

Két Elwind varázslattal a levegőbe emeli magát.

NOSFERATU

Átkot bocsát maga elé, ami csapdába ejti és sebzí az ellenfeleket, magát pedig gyógyítja.

FINAL SMASH PAIR UP

Összefog Chrommal és együttes erővel látják el az ellenfél baját.

SHULK

MONADO ARTS

Aktiválja az öt különböző technikát egyet, melyek mindegyike más-más előnyt biztosít a harcban.

BACK SLASH

Előreugrik egy hatalmas vágással. Töltés felé erősebb támadásokhoz, mint az Elthunder és a Thoron.

AIR SLASH

Egy vágással az égbe emeli az ellenfelet. A levegőben folytatható a sorozatot további csapásokkal.

VISION

Ha jól időzít, elkerülheti a támadásokat és visszavághat egy ellencsapással.

FINAL SMASH CHAIN ATTACK

Shulkkal és csapatával karöltve egyetlen csapást mér az ellenfele.



BOWSER JR.



CLOWN CANNON

Egy lassú és nehéz ágyúgolyót lő az ellenfelekre. Feltöltve a lövedék gyorsabb és erősebb lesz.

CLOWN KART DASH

Kocsivá alakítja a Junior Clown Cartot és ellövi az ellenfeleket. A fordulás-hoz váltás irányt.

ABANDON SHIP

A Junior Clown Car kilövi a levegőbe, majd felrobban. Zuhans közben is támadhat.

MECHAKOOPA

Eldob egy sétáló Mechakoopát, ami egy idő után, vagy támadás esetén felrobban.

FINAL SMASH SHADOW MARIO PAINT

A festett X jelet érintő ellenfeleket a levegőbe repíti.

SONIC

HOMING ATTACK

Felugrik a levegőbe, majd rápattan a legközelebbi harcra.

SPIN DASH

Összegömbölyödvé, nagy sebességgel gurul előre. Tölthető, változtatható az irány és a többiek is összeköthető.

SPRING JUMP

Megidéz egy ugródeszkát. Ha a földön vetted be, ott marad és a többiek is használni tudják.

SPIN CHARGE

Az ellenfeleknek ront labda formában. A gomb gyors nyomogatásával felcsípheted a támadást.

FINAL SMASH SUPER SONIC

A Káosz Kristályok erejét bevetve, kényes sebességgel csapódik az ellenfeleknek.



MEGA MAN



METAL BLADE

Ehajtja Metal Man pörgő fűrészét, mely könnyedén áthat az ellenfelek. Az irányát szabadon állíthatod.

CRASH BOMBER

Crash Man fegyverével küld egy bombát, ami hozzátápad az ellenfelekhez, majd felrobban.

RUSH COIL

Megidéz hűsége kutyáját Rushet, aki új magasságokba emeli a hátán lévő rugval.

LEAF SHIELD

Wood Man foga pajzsával nem csak a közel ellenfelekben lesz kárt, de a gomb üpöl lenyomásával ki is lövi a leveleket.

FINAL SMASH MEGA LEGENDS

Összefog a többi Mega Man generációval és együttes erővel egy hatalmas lézersugárral lőnek az ellenfelekre.

PAC-MAN

BONUS FRUIT

Különböző gyümölcsöket hűz elő, amiket az ellenfelek dobál. Bár némelyikük nem tünik túl ehetőnek...

POWER PELLET

Megidéz egy sor Pac-Pontot egy Ero Ponttal a végén, majd retro módban száguld végig rajtuk.

PAC-JUMP

A levegőbe pattan egy trambulinnal, ami meg pár ugrással ott is marad.

FIRE HYDRANT

Előkap egy tűzcsapot, az abból előtörő vízszaggal pedig hátrálhat az ellenfeleket.

FINAL SMASH SUPER PAC-MAN

Felzabálja az ellenfeleket, míg egy szemháron kívül más nem marad belőlük.



CSATLAKOZZ BE TE IS A KÜZDELEMBE

A Mii KARAKTEREK IS RINGBE SZÁLLNAK



Három típus közül választhatsz: brawler, sword fighter és gunner



Megváltoztathatod harcosod fejfedőjét és ruháját is



Mii BRAWLER



SHOT-PUT

Elhajít egy vasgolyót, ami ugyan nagyot üt, de nem repül túl messzire és nem is patog tovább, miután földet ért.

ONSLAUGHT

Elképesztő rúgássorozattal, majd egy felütéssel támad az ellenfele.

SOARING AXE KICK

Felrúgja az ellenfelet, majd egy újabb csapással a padlára küldi.

HEAD-ON ASSAULT

Egy jól irányzott fejeléssel az ellenfelebe csapódik és a földre dőngöl.

FINAL SMASH OMEGA BLITZ

Egy ütessel a levegőbe küld az ellenfelet, villámgyors támadásokkal megszorozza, majd rászedi a Meteor Smash csapást.

Mii SWORDFIGHTER

TORNADO STRIKE

Egy gyors vágással tornádót generál, ami végigpör a pályán.

AIRBORNE ASSAULT

Egy felülhúzó, pörgő kardcsapással ront az ellenfele. Ha eltámaszkodik valaki abba, marad a pörgés, az ellenfelet pedig a levegőbe repül.

BACK IN THE STONE

Vágás közben felugrik, majd teljes súlyát beterve dől az ellenfele a kardját.

BLADE COUNTER

Ha jól időzít, ezzel a mozdulattal képes bármilyen támadást kikerülni, majd visszavágni. A válaszcsapás enye az ellenfelet támadásától függ.

FINAL SMASH FINAL EDGE

Kardjával lökeshullámok egész sorát szabadítja az ellenfelekre.



Mii GUNNER



CHARGE BLAST

Feltölt, majd kilő egy hatalmas plazma lövedéket. A töltést bármikor megszakíthatod.

FLAME PILLAR

Elhajít egy kapszulát, ami apró tűzcsovává változik földet éréskor.

LUNAR LAUNCH

Fegyverével a levegőbe robbantja magát, miközben kárt tesz a közelében lévő ellenfeleken.

ECHO REFLECTOR

Aktívál egy pajzsot, ami felgyorsítva és felerősítve veri vissza az ellenséges lövedékeket.

FINAL SMASH FULL BLAST

Szabadítja enged egy hatalmas lézersugarat, ami elpusztít minden utáta kerülő ellenfelet.

Alakítsd

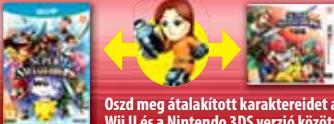
át bármelyik harcos kinézetét



Formáld kedvedre Mii™ karaktered!

Válogass a különböző speciális támadások és egyéb lehetőségek közül, hogy minél hatékonyabbá tedd harcosod!

Nintendo 3DS verzió



Oszd meg átalakított karaktereidet a Wii U és a Nintendo 3DS verzió között!



© 2014 Nintendo Co., Ltd.

Original Game: © Nintendo Co., Ltd. / HAL Laboratory, Inc.

Characters: © Nintendo Co., Ltd. / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon. / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. /
SHIGESATO ITOI / APE inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. /
BANDAI NAMCO Games Inc. / MONOLITHSOFT